



# DIARIOS SECRETOS



info@divermates.es  
699 936 369

[www.divermates.es](http://www.divermates.es)

Mádanos  
un Whatsapp



# DIARIOS SECRETOS



## UNA ACTIVIDAD EN FORMATO DE ESCAPE ROOM PARA TODA LA CLASE

PRIMARIA



SECUNDARIA



BACHILLERATO



## ¿QUÉ SON?

Es una actividad para realizar en el aula en formato de **Escape Room**, donde entregamos a los alumnos y alumnas, separados en grupos de 4-6, una carpeta con **16 acertijos** y una hoja de soluciones que les ayudará a decidir cuáles son los acertijos que deben resolver para conseguir pasar la prueba final.

Los Diarios Secretos están tematizados en la vida de un personaje **matemático importante** de forma que, a la vez que van resolviendo los acertijos, aprenderán sobre la vida del personaje en cuestión.

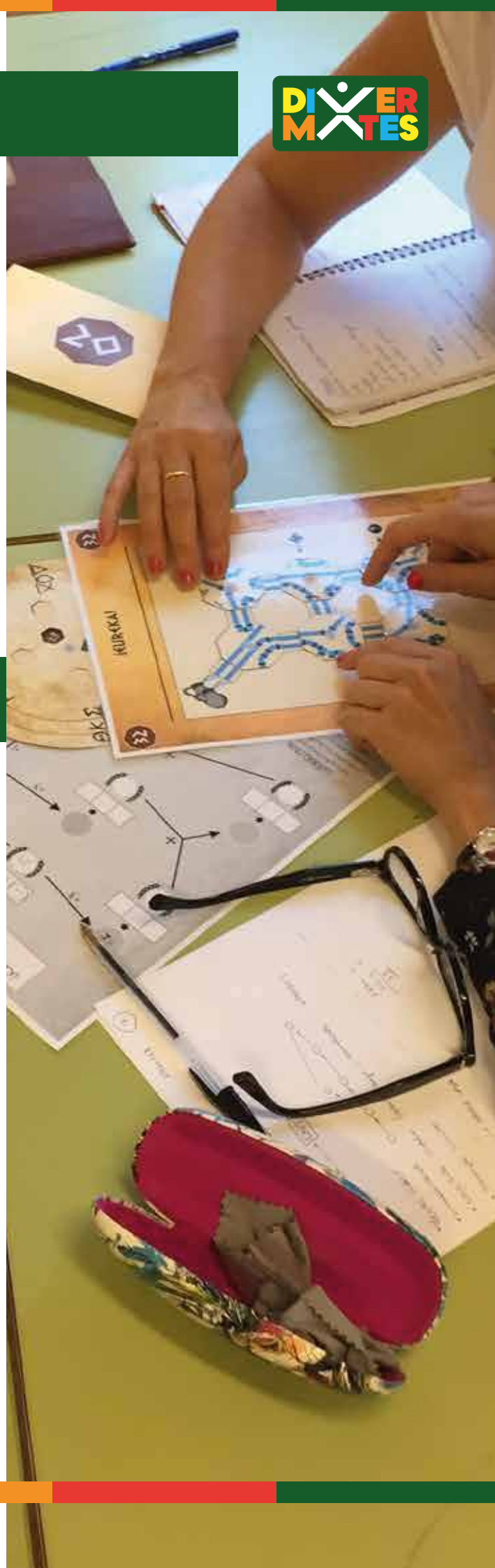
Los acertijos están diseñados para ser resueltos utilizando **distintas capacidades** del alumnado, hay acertijos de contenido geométrico, lógico, aritmético o algebraico.



Alumnos: 25



Duración: 50' - 60'



# ¿POR QUÉ UNA ESCAPE ROOM PARA EL AULA?

Porque **el ser humano aprende jugando** y a través de esta experiencia contrarreloj fomentamos el trabajo en equipo, la organización, la paciencia, desarrollamos estrategias conjuntas... es una experiencia completa y divertida para hacer con los estudiantes desde 5º de primaria a bachillerato ya que tenemos distintas hojas de resolución con distintos niveles de dificultad.





# ARQUÍMEDES



## EL SABIO DE SIRACUSA

**Uno de los grandes matemáticos de la historia,** desarrolló increíbles avances en el mundo de la matemática y la física. Son conocidos por todo el mundo su trabajo sobre las palancas, o sus avances en la hidrostática.

Fue el creador de inventos como el tornillo de Arquímedes y multitud de armas de asedio y defensa, muy necesarias en su tiempo. Definió con éxito la espiral que lleva su nombre y **resolvió la fórmula del volumen de la esfera.**

## NOLI TURBARE CIRCULOS MEOS

De Arquímedes se cuentan multitud de historias pero, sin duda, una de las más interesantes y que demuestra su amor por las matemáticas fue la de su muerte. Durante la segunda guerra púnica durante el sitio de Siracusa, Arquímedes se encontraba trabajando en uno de sus problemas completamente absorto de lo que sucedía fuera de su casa. Un soldado que desconocía quién era le pidió que se entregara, a lo que Arquímedes respondió "no molestes mis círculos". El soldado enfurecido mató a Arquímedes.

En su tumba tallaron uno de sus grandes descubrimientos; una esfera inscrita dentro de un cilindro.

Todos los acertijos de la actividad tienen que ver con alguno de los avances de Arquímedes: La historia de la corona de oro (principio de Arquímedes), su acercamiento al valor real de Pi, el tornillo de Arquímedes, los polipastos, el Stomachion, las palancas, los sólidos arquimedianos, el volumen de la esfera, su trabajo sobre las espirales...

